DMX DUO

Návod k obsluze

Ovládací prvky (Str. 4)

1. **Vypínač** – Slouží k zapnutí a vypnutí zařízení. V dolní poloze je zařízení vypnuté, v horní poloze je zařízení zapnuté.
2. **LED diody časovače FX** – Zobrazují zvolený časový interval mezi 1,3,5 a 10 minutami. Časovač pracuje ve spolupráci s 8 tlačítky pro volbu efektů. Zvolený časový interval je signalizován svítící diodou.
3. **Efektové spínače 1 – 8** – Tlačítka slouží k zapínání efektů. Zapnuté tlačítko vybraného efektu svítí. Tlačítka slouží také k nastavení efektu při automatickém programu.
4. **Display** – zobrazuje scénu nebo show a zároveň zobrazuje provozní režim.
5. **Tlačítko Send** – Slouží pro poslání dat do dalšího DMX Duo nebo do PC.
6. **Tlačítko Record** – Slouží k aktivaci režimu Record a pro nahrávání scény nebo programu.
7. **Tlačítko Speed** – Po jeho zmáčknutí lze pomocí tlačítek UP/DOWN nastavit rychlost scény nebo programu.
8. **Tlačítko Strobe** – Umožňuje rychlé zpřístupnění funkce Strobe během přehrávání.
9. **Ukazatel stavu mlhovače** – Pokud je mlhovač připojen, červená dioda signalizuje, že se nahřívá. Zelená dioda signalizuje, že je připraven k použití.
10. **Tlačítka scény 1-8** – Slouží k ukládání a přehrávání scén. Každá scéna může mít 99 kroků. Scény lze přehrávat buď kontinuálně nebo mixovat mezi sebou. Doba vadnutí a trvání scény je stejná.
11. **Tlačítka Show 1-2** – Slouží k ukládání přehrávání programů. Každý program může mít 99 scén. Programy lze přehrávat buď kontinuálně nebo mixovat mezi sebou. Na rozdíl od scén je možné nastavit různé časové parametry pro trvání a vadnutí kroku.
12. **USB vstup** - Umožňuje připojit světla s USB portem, např. Elation USB LITE.
13. **Tlačítka časovače FX** – Slouží k nastavení časového intervalu mezi 1,3,5 a 10 minutami. Časovač pracuje ve spolupráci s 8 tlačítky pro volbu efektů. Zvolený časový interval je signalizován svítící diodou.
14. **Tlačítko UP** – Slouží ke zvýšení hodnot počtu kroků, programů a času.
15. **Tlačítko DOWN** - Slouží ke snížení hodnot počtu kroků, programů a času.
16. **Tlačítko Mode** – Slouží k přepínání provozního režimu mezi DMX, Audio a Manual.
17. **Tlačítko RECEIVE** – Slouží pro příjem paměťového souboru z dalšího DMX DUO nebo PC.
18. **Tlačítko DELETE** – Slouží k mazání kroků nebo programů během nahrávacího režimu.
19. **Tačítko FADE** – Slouží k nastavení rychlosti přechodů mezi jednotlivými kroky nebo scénami.
20. **Tlačítko BLACKOUT** – Slouží ke ztlumení vybraných programů a scén.
21. **Tlačítko FOG** – Slouží ke spínání připojeného mlhovače.

Zadní panel

1. **Konektor mlhovače** – 5-pin konektor slouží k připojení kompatibilního mlhovače, který lze spínat přímo z DMX DUO. Kompatibilní mlhovače jsou ADJ MB-1000, Stallion, Vapor-Flow, FOG STORM 1200 a FOG STORM 1700.
2. **DB9 Pin RS-232 vstupní konektor** – Konektor slouží pro připojení dalšího DMX DUO nebo PC pomocí RS – 232 kabelu. Tento konektor slouží k přenášení datového souboru. Pro komunikaci s PC je potřeba nainstalovat RS-232 software, který je k dispozici na www.elationlightning.com.
3. **DMX vstup** – Slouží k připojení DMX ovladače pro vytváření scén
4. **DMX výstup** – Slouží k připojení DMX světel, otočných hlav, Sommerů apod. Výstup je ovládán pomocí tlačítek Chase 1-8, STROBE a tlačítky SHOW.

5. **Výstup FX** – Slouží k připojení switch paku, např. Elation DP-415 nebo PP-DMX20L. Lze nezávisle ovládat až 8 kanálů. Výstup spolupracuje s tlačítky FX 1 – 8.
6. **Napájecí konektor** – Slouží k připojení napájecího zdroje 9 DC – 1000mA.

Tlačítka FX 1-8 On/Off a FX Timer

Tlačítka FX 1-8 se používají k zapínání a vypínání příslušných DMX kanálů. Pomocí těchto tlačítek lze ovládat 2 4-kanálové powerpacky. Ovládání prvního bude začínat kanálem 1, ovládání druhého bude začínat kanálem 5. Pokud má powerpack dipswitch pro nastavení DMX kanálu, na prvním bude zapnutý dipswitch 1, na druhém bude zapnutý dipswitch 1 a 5. Toto nastavení umožní ovládat první pack kanály 1 – 4 a druhý pack kanály 5 – 8.. FX TImer (časovač) obsahuje 5 možností, které jsou zobrazovány svítící LED diodou nad tlačítkem. Opakovaným mačkáním tlačítka můžete nastavit interval 1 minuta, 3 minuty, 5 minut a 10 minut. Pokud nesvítí žádná dioda, časovač není aktivní.

Manuální spínání tlačítek FX 1-8

Pro manuální spínání tlačítek FX 1-8 vypněte časovač. Časovač vypnete mačkáním tlačítka FX-Timer, dokud nezhasnou všechny diody nad tlačítkem FX Timer. Poté budete moci spínat tlačítka FX 1-8 podle toho, jak budete potřebovat.

FX Timer (časovač)

Pro nastavení sekvence mačkejte tlačítko FX Timer, dokud nezhasnou všechny diody nad tlačítkem. Poté pomocí tlačítek FX 1-8 vyberte efekty, které chcete vložit do sekvence. Např, pokud zvolíte tlačítka 1,3,4 a 7, efekt 1, 3, 4 a 7 budou součástí vybrané sekvence. Poté tlačítkem FX Timer vyberte požadovaný časový interval (1,3,5 a 10 min). Po nastavení intervalu se budou efekty zapínat a vypínat podle nastaveného intervalu. Pokud je zvolen pouze jeden efekt, bude se zapínat a vypínat podle nastaveného intervalu.

Vytváření chase

1. Připojte DMX ovladač k DMX DUO. Pokud programujete otočné hlavy, doporučujeme vytvořit scénu přímo v DMX ovladači ještě před tím, než jí nahrajete do DMX Duo. Pokud budete programovat dimmery apod. můžete je programovat přímo v reálném čase pomocí Dimmer kanálů na ovladači.
2. Zmáčkněte a držte tlačítko RECORD a postupně zmáčkněte chase tlačítka 1,6,8, 1,6,8. Poté se rozsvítí LED dioda RECORD. Pozn. Pokud nebude připojený DMX ovladač, nebude možné aktivovat režim RECORD.
3. Vyberte tlačítko Chase, do kterého chcete scénu nahrát. Příslušná LED dioda začne blikat a LCD displej napíše číslo příslušného kroku CH:00.
4. Z DMX ovladače vyberte scénu nebo manuálně nastavte kanály, které chcete použít jako první krok v chase.
5. Zmáčkněte RECORD. Všech 8 LED diod zabliká na displeji se objeví nápis s dalším krokem.
6. Opakujte kroky 4 a 5. Do chase můžete uložit až 99 kroků.
7. Pro ukončení programování dvakrát zmáčkněte BLACKOUT.

Editace Chase

Přidání kroku

1. Zmáčkněte a podržte tlačítko RECORD a postupně zmáčkněte tlačítka CHASE 1,6,8,1,6,8. Rozsvítí se dioda RECORD. Musí být připojen DMX ovladač.
2. Pomocí tlačítek CHASE 1 – 8 vyberte chase, kterou chcete editovat. Příslušná dioda začne blikat a na displeji se objeví celkový počet kroků v chase-CH.xx.
3. Pro zobrazení nahraných kroků zmáčkněte stejné chase tlačítko a tlačítko RECORD. Diody budou svítit. Pomocí tlačítek Up/Down vyberte krok, za který budete chtít

přidat nový krok. Po nalezení kroku opět zmáčkněte tlačítko příslušné chase, takže dioda bude opět blikat.
4. Z DMX ovladače vyberte scénu nebo nastavte fadery do požadované scény.
5. Pro nahrání nového kroku zmáčkněte RECORD. Všechny chase diody zablikají a na displeji se objeví číslo kroku jako potvrzení, že byl krok nahrán.
6. Opakujte kroky 3 – 5 pro vložení dalších kroků.
7. Dvakrát zmáčkněte BLACKOUT pro ukončení nahrávacího režimu.

Odstranění kroků z Chase

1. Zmáčkněte a podržte tlačítko RECORD a postupně zmáčkněte tlačítka CHASE 1,6,8,1,6,8. Rozsvítí se dioda RECORD. Musí být připojen DMX ovladač.
2. Pomocí tlačítek CHASE 1 – 8 vyberte chase, ze které chcete odstranit krok. Příslušná dioda začne blikat a na displeji se objeví celkový počet kroků v chase-CH.xx.
3. Pro zobrazení nahraných kroků zmáčkněte stejné chase tlačítko a tlačítko RECORD. Diody budou svítit. Pomocí tlačítek Up/Down vyberte krok, který budete chtít odstranit. Po nalezení kroku opět zmáčkněte tlačítko příslušné chase, takže dioda bude opět blikat.
4. Zmáčkněte tlačítko DELETE. Všech 8 chase diod zabliká a na displeji se objeví číslo předchozího kroku jako potvrzení, že krok byl smazán.
5. Opakujte kroky 3 a 4 pro odstranění dalších kroků.
6. Dvakrát zmáčkněte BLACKOUT pro ukončení nahrávacího režimu.

Odstranění celé Chase

1. Zmáčkněte a podržte tlačítko RECORD a postupně zmáčkněte tlačítka CHASE 1,6,8,1,6,8. Rozsvítí se dioda RECORD. Musí být připojen DMX ovladač.
2. Zmáčkněte a podržte tlačítko DELETE a poté zmáčkněte tlačítko Chase (1-8) kterou chcete odstranit. Všech 8 diod zabliká a LED dioda příslušné chase se nerozsvítí.
3. Opakujte krok 2 pro odstranění dalších chasů.
4. Dvakrát zmáčkněte BLACKOUT pro ukončení nahrávacího režimu.

Vytváření Show

1. Připojte DMX ovladač k DMX DUO. Pokud programujete otočné hlavy, doporučujeme vytvořit scénu přímo v DMX ovladači ještě před tím, než jí nahrajete do DMX Duo. Pokud budete programovat Sumery apod. můžete je programovat přímo v reálném čase pomocí Dimmer kanálů na ovladači.
2. Zmáčkněte a podržte tlačítko RECORD a postupně zmáčkněte tlačítka CHASE 1,6,8,1,6,8. Rozsvítí se dioda RECORD. Musí být připojen DMX ovladač.
3. Zmáčkněte tlačítko Show 1 a 2 do kterého chcete uložit Show. Příslušná LED dioda začne blikat a na displeji ze zobrazí aktuální krok s Show-SH:00.
4. Z DMX kontroleru vyberte scénu nebo manuálně nastavte kanály do požadovaného efektu.
5. Dobu trvání kroku nastavíte pomocí tlačítka SPEED. Poté tlačítky UP/DOWN nastavte čas v rozmezí 0.1 s až 10:00 min.
6. Přechody mezi jednotlivými kroky nastavíte zmáčknutím tlačítka FADE. Poté tlačítky UP/DOWN nastavte čas v rozmezí 0.1 s až 10:00 min.
7. Pro uložení kroku zmáčkněte RECORD. Všech 8 chase diod se rozbliká a na displeji se objeví další krok připraveného pro nahrání.
8. Opakujte kroky 4 – 7. Do jedné show můžete uložit 99 kroků.
9. Dvakrát zmáčkněte BLACKOUT pro ukončení nahrávacího režimu

Úprava Show

Přidání dalšího kroku do Show

1. Zmáčkněte a podržte tlačítko RECORD a postupně zmáčkněte tlačítka CHASE 1,6,8,1,6,8. Rozsvítí se dioda RECORD. Musí být připojen DMX ovladač.
2. Pomocí tlačítek SHOW 1 a 2 vyberte show. Dioda začne svítit a na displeji se objeví celkový počet kroků v show-SH:xx.
3. Pro zobrazení vytvořených kroků, zmáčkněte tlačítko příslušné show. Rozsvítí se diody RECOR a SHOW. Pomocí tlačítek Up/Down nalistujete krok, za který chcete přidat nový krok. Po nalezení příslušného kroku znova zmáčkněte tlačítko příslušné show a LED dioda začne blikat. Před přidáním nového kroku je nutné takto opustit zobrazovací režim.
4. Z DMX ovladače vyberte scénu, kterou chcete přidat a nebo umístěte fadery do požadovaného nastavení.
5. Dobu trvání kroku nastavíte pomocí tlačítka SPEED. Poté tlačítky UP/DOWN nastavte čas v rozmezí 0.1 s až 10:00 min.
6. Přechody mezi jednotlivými kroky nastavíte zmáčknutím tlačítka FADE. Poté tlačítky UP/DOWN nastavte čas v rozmezí 0.1 s až 10:00 min.
7. Pro uložení nového kroku zmáčkněte RECORD. Všech 8 chase diod se rozbliká a na displeji se objeví další krok připraveného pro nahrání.
8. Opakujte postupy 3-5 pro přidání dalších kroků.
9. Dvakrát zmáčkněte BLACKOUT pro ukončení nahrávacího režimu.

Odstranění kroků v shov

7. Zmáčkněte a podržte tlačítko RECORD a postupně zmáčkněte tlačítka CHASE 1,6,8,1,6,8. Rozsvítí se dioda RECORD. Musí být připojen DMX ovladač.
8. Pomocí tlačítek SHOW 1 a 2 vyberte show, ze které chcete odstranit krok. Příslušná dioda začne blikat a na displeji se objeví celkový počet kroků v chase-SH.xx.
9. Pro zobrazení nahraných kroků zmáčkněte stejné chase tlačítko a tlačítko RECORD. Diody budou svítit. Pomocí tlačítek Up/Down vyberte krok, který budete chtít odstranit. Po nalezení kroku opět zmáčkněte tlačítko příslušné show, takže dioda bude opět blikat.
10. Zmáčkněte tlačítko DELETE. Všech 8 chase diod zabliká a na displeji se objeví číslo předchozího kroku jako potvrzení, že krok byl smazán.
11. Opakujte kroky 3 a 4 pro odstranění dalších kroků.
12. Dvakrát zmáčkněte BLACKOUT pro ukončení nahrávacího. režimu

Odstranění celé Show

5. Zmáčkněte a podržte tlačítko RECORD a postupně zmáčkněte tlačítka CHASE 1,6,8,1,6,8. Rozsvítí se dioda RECORD. Musí být připojen DMX ovladač.
6. Zmáčkněte a podržte tlačítko DELETE a poté zmáčkněte tlačítko Show (1-2) kterou chcete odstranit. Všech 8 diod zabliká a LED dioda příslušné chase se nerozsvítí.
7. Opakujte krok 2 pro odstranění další show.
8. Dvakrát zmáčkněte BLACKOUT pro ukončení nahrávacího režimu.

Přiřazení funkce STROBE

1. Zmáčkněte a podržte tlačítko STROBE a postupně zmáčkněte tlačítka CHASE 1,6,8,1,6,8. Rozsvítí se dioda RECORD. Musí být připojen DMX ovladač.
2. V DMX ovladači vyberte naprogramovanou scénu obsahující strobo, která bude obsahovat pouze strobo kanál nebo manuálně nastavte strobo kanál na frekvenci záblesků, kterou potřebujete. (Pro přednastavenou scénu je důležité, aby nepoužívala jiný, než strobo kanál)

3. Zmáčkněte tlačítko STROBE pro nahrání a uložení. Všech 8 chase diod se rozbliká a tím potvrdí uložení strobo funkce.
4. Dvakrát zmáčkněte BLACKOUT pro ukončení nahrávacího režimu.

Přehrávání chasů

Chasy lze přehrávat dvěma způsoby, buď v sekvencích, nebo je míchat mezi sebou. Sekvenční režim umožňuje přehrát jednu chase. Všechny chasy lze vybrat najednou ale pouze chase, u které bliká dioda, je aktivní. Po přehrání chase se automaticky spustí další chase. V tomto režimu budou po sobě přehrány všechny vybrané chasy. Při míchání chasů je možné mezi sebou míchat všech 8 chasů. Tento režim umožňuje převzít kontrolu kanálem efektem s vyšší hodnotou. Např. pokud + chase obsahuje hodnotu 126 pro kanál 2 a druhá chase obsahuje hodnotu 246 pro kanál 2. Chase s hodnotou 256 bude upřednostněna díky vyšší hodnotě.

Sekvenční přehrávání chasů

1. Zapněte tlačítka chasů, které chcete přehrát. LED dioda aktivní chase bude blikat a displej zobrazí číslo chase a krok např C1-8:1.99.(Pozn. Pokud je zvoleno více chasů, bude jejich přehrávání pokračovat v pořadí, jak byly vybrány)
2. Zmáčkněte tlačítko SPEED a pomocí tlačítek UP/DOWN nastavte rychlost chase. Rozsah rychlosti je 0.1s až 10:00 min.
3. Zmáčkněte tlačítko FADE a pomocí tlačítek UP/DOWN nastavte přechody chase. Rozsah přechodu je 0.1s až 10:00 min.
4. Pokud chcete chase vypnout, zmáčkněte příslušné tlačítko. LED dioda příslušné chase zhasne tím bude chase vyřazena ze sekvence.

Prolínáni chasů

1. Zmáčkněte a držte tlačítko chase, kterou chcete přehrát a zmáčkněte tlačítko další chase, která se bude prolínat s předchozí. LED diody vybraných chasů budou blikat.
2. Zmáčkněte tlačítko SPEED a pomocí tlačítek UP/DOWN nastavte rychlost chase. Rozsah rychlosti je 0.1s až 10:00 min.
3. Zmáčkněte tlačítko FADE a pomocí tlačítek UP/DOWN nastavte přechody chase. Rozsah přechodu je 0.1s až 10:00 min.
4. Pro opuštění přehrávání zmáčkněte dvakrát jakékoliv chase tlačítko.

Přehrávání show

Show lze přehrávat dvěma způsoby, buď v sekvencích nebo je míchat mezi sebou. Sekvenční režim umožňuje přehrát jednu show. Obě show lze vybrat najednou ale pouze show, u které bliká dioda, je aktivní. Po přehrání show se automaticky spustí další show.V tomto režimu budou po sobě přehrány obě vybrané show. Při míhání show je možné mezi sebou míchat obě show. Tento režim umožňuje převzít kontrolu kanálem efektem s vyšší hodnotou. Např. pokud + show obsahuje hodnotu 126 pro kanál 2 a druhá show obsahuje hodnotu 246 pro kanál 2. show s hodnotou 256 bude upřednostněna díky vyšší hodnotě.

Sekvenční přehrávání show

1. Zmáčkněte tlačítka 1 a 2, Aktivní show bude signalizována blikající diodou. Na displeji se objeví číslo show a počet kroků obsažených v show. „S1-2:1-99". (Pozn. Show budou přehrávány opakovaně, rychlost a přechody nelze nastavit, protože tyto parametry jsou již obsaženy přímo s show)
2. Pokud chcete vyřadit show z přehrávání, zmáčkněte příslušné tlačítko. LED dioda zhasne a show již nebude přehrávaná.

Prolínání show

1. Zmáčkněte a držte tlačítko show 1, poté zmáčkněte tlačítko show 2 a obě tlačítka najednou uvolněte. Obě LED diody začnou blikat a tím potvrdí vybraný krok.
2. Pro ukončení přehrávání zmáčkněte jedno ze dvou tlačítek dvakrát.

Strobo

Strobo funkci lze přimíchat do přehrávané chase i show.

1. Zmáčkněte tlačítko strobe pro aktivaci efektu.
2. Opětovným zmáčknutím vypněte strobo funkci.

Audio/Manual

Pro přehrávání chasů nebo show můžete zvolit audio nebo manuální režim.

Aktivace audio režimu

1. Během přehrávání chase nebo show zmáčkněte tlačítko RECORD. Na displeji se rozsvítí ukazatel vedle nápisu AUDIO. Po tomto kroku bude přehrávání ovládáno pomocí zabudovaného mikrofonu v DMX DUO.
2. AUDIO režim opustíte dvojitým zmáčknutím tlačítka RECORD.

Aktivace manuálního režimu

1. Během přehrávání chase nebo show dvakrát zmáčkněte tlačítko RECORD. Na displeji se rozsvítí ukazatel vedle nápisu MANUAL. V tomto režimu můžete manuálně měnit chasy a show pomocí tlačítek UP/DOWN.
2. K opuštění manuálního režimu jednou zmáčkněte tlačítko RECORD. Zařízení se vrátí do původního nastavení pro přehrávání.

Mlhovač

Tlačítkem FOG můžete spouštět kompatibilní mlhovač.

Funkce SEND a RECEIVE

Tyto funkce slouží k přenosu dat mezi dvěma DMX Duo nebo mezi DMX DUO a počítačem. K přenosu se používá RS 232 software, který je k dispozici na www.elationlightning.com.

Přenos dat z řídícího DMX DUO do podřízeného DMX DUO

1. Pomocí 9 pin lap link kabelu propojte RS 232 konektor na zadní straně jednotky, která obsahuje program s konektorem jednotky, která není naprogramovaná nebo obsahuje data, která chcete přepsat.
2. Na jednotce s programem zmáčkněte tlačítko SEND a postupně zmáčkněte chase tlačítka 1,6,8,1,6,8. Výsledkem je blikající dioda SEND na displeji svítí nápis SEnd, který signalizuje, že jsou data připravena k odeslání.
3. Na jednotce, do které chcete nahrát data, zmáčkněte a podržte RECEIVE a postupně zmáčkněte chase tlačítka 1,6,8,1,6,8. Výsledkem je blikající dioda RECEIVE a na displeji svítící nápis IN.
4. Na první jednotce znova zmáčkněte SEND, spustíte tak přenos dat. Po přenesení dat se displeji obou jednotek objeví nápis END.
5. Zmáčkněte BLACKOUT pro ukončení akce.

Pro přenos dat mezi DMX DUO a PC musíte nejprve nainstalovat RS 232, který je k dispozici na www.elationlightning.com na stránce o DMX DUO.

1. Pomocí sériového kabelu propojte RS 232 konektor na zadní straně DMX DUO se sériovým portem na PC nebo laptopu.
2. Spusťte RS 232 program a nastavte Baud transfer rate na hodnotu 38400 a vyberte com port přiřazený k sériovému portu. Každý má porty nakonfigurované jinak, možná bude nutné nejprve vyzkoušet správnost nastavení.
3. Na DMX DUO zmáčkněte tlačítko SEND a postupně zmáčkněte tlačítka 1,6,8,1,6,8. Rozsvítí se dioda SEND na displeji se objeví nápis SEnd signalizující, že je zařízení připravené k přenosu.
4. V programu zmáčkněte „tlačítko" RECEIVE. Objeví se dialog signalizující, že program přijímá nový soubor.
5. Po dokončení přenosu se na displeji DMX DUO objeví nápis END signalizující úspěšné dokončení přenosu.
6. Zmáčkněte BLACKOUT pro ukončení operace.

Přenos z dat PC nebo laptopu do DMX DUO

1. Pomocí sériového kabelu propojte RS 232 konektor na zadní straně DMX DUO se sériovým portem na PC nebo laptopu.
2. Spusťte RS 232 program a nastavte Baud transfer rate na hodnotu 38400 a vyberte com port přiřazený k sériovému portu. Každý má porty nakonfigurované jinak, možná bude nutné nejprve vyzkoušet správnost nastavení.
3. Na DMX DUO zmáčkněte tlačítko RECEIVE a postupně zmáčkněte tlačítka 1,6,8,1,6,8. Rozsvítí se dioda RECEIVE na displeji se objeví nápis IN signalizující, že je zařízení připravené k přenosu.
4. V programu zmáčkněte „tlačítko" SEND. Objeví se dialog signalizující, že program přijímá nový soubor.
5. Po dokončení přenosu se na displeji DMX DUO objeví nápis END signalizující úspěšné dokončení přenosu.
6. Zmáčkněte BLACKOUT pro ukončení operace.

Nastavení BLACKOUT

Tato funkce umožňuje nastavit DMX DUO tak, aby aktivovalo nebo deaktivovalo clonu při zapnutí. Deaktivace umožní automatické zahájení přehrávání chase nebo scény po zapnutí.

1. Vypněte hlavní vypínač
2. Zmáčkněte a držte tlačítka FADE a poté SHOW 2 a zapněte vypínač. Na displeji se objeví nápis Y-BO, nebo N-BO v závislosti na výchozím nastaveném režimu.
3. Pokud chcete mít clonu (BLACKOUT) aktivní, zmáčkněte tlačítko FADE aby se ne displeji objevil nápis Y-BO, pokud chcete clonu dekatovat, mačkejte FADE, dokud se neobjeví nápis N-BO.
4. Pro potvrzení nastavení zmáčkněte tlačítko BLACKOUT.

Vymazání programu

Tuto funkci použijte pouze tehdy, pokud chcete odstranit všechny uložené chasy a show z paměti DMX DUO.

1. Vypněte hlavní vypínač
2. Zmáčkněte a držte tlačítka RECORD, SPEED, SHOW 1 a BLACK OUT a zároveň zapněte vypínač. Všechny informace budou vymazány.